Prueba con diferentes valores del retardo hasta que consigas verle la cara al extraterrestre.

**¿Qué valor has dejado al final? 600**

Prueba el código y ajusta el valor de RETARDO y de vX para que el alien se desplace de forma

suave pero no eterna por la ventana.

**¿Valor de RETARDO? 20**

**¿Valor de vX? 3**

**Ejecuta el programa con los cambios a ver si hemos eliminado el parpadeo del alien. ¿Se**

**mueve mejor? (x )Sí ( )No.**